

LE BARREUR

Le barreur est un membre à part entière de l'équipage qui a pour rôle :

- * de piloter le bateau ;
- * d'assurer la sécurité de l'équipage, et du matériel lors des manœuvres ;
- * de soutenir les efforts des rameurs ;
- * de prodiguer des conseils aux rameurs soit directement soit en relayant l'entraîneur.
- * d'évaluer la place du bateau par rapport aux adversaires lors de courses.

Le barreur se situe soit à l'arrière comme sur une yolette, soit à la pointe avant où il sera allongé et disposera d'une manette pour gouverner le bateau. Dans cette configuration, en cas de chavirage, les rameurs doivent s'assurer voire aider le barreur à sortir de son emplacement étroit.

Le barreur doit percevoir les mouvements du bateau, des rameurs, des avirons tout en assurant la direction du bateau. Il doit connaître les principales conditions de navigation (panneaux de navigation, priorité...) ; la B.A BA de la technique et les termes à employer.

Le barreur ne se résume donc pas seulement à un rôle passif de direction, il a aussi un rôle actif à jouer dans l'amélioration du geste des rameurs ou dans la gestion d'une course. Plus le barreur sera au fait de la technique, mieux il coachera son équipage.

En yolette, le barreur s'assure que les tire-veilles sont bien positionnés c'est-à-dire non croisés. Pour diriger le bateau le principe est le suivant : **on avance la main dans la direction où on veut aller**. Pour aller à tribord, on avancera la main droite vers le chef de nage. Pour aller à bâbord, on avancera la main gauche vers le chef de nage.

NB quand le bateau est barré au pied (tire-veille sont ici croisés), il faut diriger la pointe du pied vers la rive où on veut aller.

Quel que soit le bateau barré (par barreur ou au pied), le changement de direction se fait grâce à des coups de barre **quand les palettes sont hors de l'eau** sans brutalité et par petits coups. Le bateau doit avoir une trajectoire la plus rectiligne possible.

Le barreur s'assure de la direction du bateau en regardant loin devant son bateau mais aussi pour détecter d'éventuels obstacles.

NB : en bateau non barré, ce rôle de surveillance est donné au rameur 4 voire 3. (Tous les 10 coups, il se retourne lors du renvoi de mains).

Le barreur doit tenir compte de l'inertie du bateau : le changement de direction ne se fait pas immédiatement mais progressivement et selon la vitesse acquise du bateau.

Ex : un 8 avec peu de vitesse est quasiment ingouvernable.



Une tradition veut que le barreur soit jeté à l'eau par ses coéquipiers quand ils ont gagnés la course.